

□ 1분과

총 7인의 심사위원단이 “2025년 콘텐츠 창의 인재 동반 사업 멘토링 지원 플랫폼 기관 모집 공고”에 지원한 영상, 웹툰/ 스토리/ 애니메이션 분야 총 22개 과제의 서면 평가를 진행하였습니다.

제출된 서류를 바탕으로 필수 서류가 누락되거나 미비한 6개 과제는 평가 배제하였으며, 이외의 과제들은 수행 기관의 전문성, 현업에 종사하는 전문 멘토의 구성 여부, 과제에 대한 이해력과 그에 맞는 기획력, 해당 분야를 대하는 적극적이고 적합한 프로그램 기획, 과제 수행에 필요한 해당 기관의 역량 등을 중심으로 평가하였습니다.

본 사업의 취지인 현업 전문가들의 직접적인 도제식 멘토링을 통해 콘텐츠 산업 핵심 인력의 양성에 기여하고, 이후 본 과제에 참여하는 많은 멘티들이 만족스런 경험을 가질수 있게 되는, 우수한 플랫폼 기관이 선정되기를 바랍니다.

□ 2분과

7인의 게임, 음악/공연 전문가들이 총 23개 과제의 '2025년 콘텐츠 창의인재동반 사업 멘토링 지원 플랫폼 기관' 선정 서면평가를 진행하였습니다.

주관기관에서 제출해주신 주요서류를 통해 주관기관과 참여기관의 지원 분야 전문성을 기본으로 사업 운영 담당자와 멘토의 전문성은 물론 집체 강의, 워크숍, 피칭 등 세부적인 교육 프로그램, 멘티의 완성도 높은 창작물과 사업화를 위한 멘토와의 협업 방안, 안정적인 교육을 위한 멘토의 책임감, 성실성을 검증하려고 노력하였습니다.

또한 멘티와 창작물의 홍보 및 사업화를 위한 기관의 네트워크와 지원 내용, 멘티들이 사업을 이해하고 자신의 IP를 효율적으로 활용하기 위한 네트워킹 프로그램 역시 무게를 두고 검토하였습니다. 그 외에도 주관, 참여기관의 관련 사업 경험, 보유 인프라와 이의 활용 가능성도 확인하였습니다.

평가 중 일부 기관의 경우 완성도 높은 준비와 인력구성에도 불구하고, 7개 과제의 경우 주요 서류 미비로 아쉽게도 평가에서 배제되었습니다.

과거 본사업을 통해 배출된 멘티들이 현재 대한민국 콘텐츠산업을 주도하는 핵심 인력으로 성장하여 각자의 분야의 최고의 명성과 작품의 완성도로 인정을 받고 있습니다. 2025년 본 지원 사업을 통해 가까운 미래 선배들의 명성을 뛰어넘는 각 분야 전문가로서의 성장을 기대하겠습니다. 감사합니다.