

2025 게임스컴 한국공동관(B2B) 참가기업 추가모집과 관련하여 선정평가를 진행하였습니다. 이번 평가에서는 각 제안사의 글로벌 대표 게임쇼 참가를 위한 준비 상황과 전략 전반, 출품 예정 게임의 글로벌 진출 가능성과 성과 도출 가능성 등을 중심으로 심사가 이루어졌습니다.

심사에는 게임 기획/제작, 프로그래밍, 아트, 사업 분야의 전문가 7인이 참여하였으며, 제안기업의 역량, 게임의 완성도, 해외 시장 진출 준비 수준 및 글로벌 마켓 진입 전략, 진출 의지 등을 공정하고 면밀하게 검토하였습니다. 그 결과, 종합적인 평가 기준에 따라 우수한 기업 순으로 참가업체가 선정되었습니다.

최근 게임 업계가 여러 어려움에 직면해 있음에도 불구하고, 적극적인 해외 진출과 글로벌 파트너 발굴을 위해 성실히 준비해주신 제안사 여러분께 진심으로 감사의 말씀을 드립니다. 선정된 기업들이 2025게임스컴을 통해 의미 있는 성과를 창출하고, 글로벌 시장에서 더욱 도약할 수 있기를 기원합니다.