

□ 종합의견(진입형)

2025년 인공지능 콘텐츠 실증(플래그십) 제작지원(진입형)

서면평가 종합심사평

2025년 인공지능 콘텐츠 실증(플래그십) 제작지원(진입형) 서면평가와 관련하여 7인의 심사위원들은 제출된 자료들을 바탕으로 객관적이고 공정한 심사를 진행하였습니다. 본 사업은 AI활용 신기술융합콘텐츠 제작 및 상용화를 지원하기 위한 사업으로 초기시장 진입 및 수요 창출을 위한 중,소규모 콘텐츠를 지원하는 데 그 목적이 있습니다.

금번 사업에는 총 205개의 과제가 접수되었고, 서면평가를 통해 27개의 과제가 발표평가 대상으로 선발되었습니다. 서면평가는 문화콘텐츠 장르를 지향하는 과제와 이종산업과의 연계를 하더라도 문화콘텐츠 산업계의 발전을 지향하는 과제를 중심으로 평가하였고, 선정된 과제들은 충실한 사업 수행능력을 바탕으로 새롭고 혁신적인 아이디어를 통한 문화콘텐츠 산업의 발전을 이끌어 낼 수 있는 과제들로, 성공적인 콘텐츠의 제작 및 상용화가 기대됩니다.

2025년 인공지능 콘텐츠 실증(플래그십) 제작지원(진입형) 사업을 통해 AI를 활용한 문화콘텐츠 산업이 새로운 도약의 계기를 맞이할 수 있기를 기대합니다.
또한, 우수한 아이디어를 바탕으로 제안서를 제출해 주신 모든 참가사들에게 감사의 인사를 드립니다.