

2025 지스타 콘솔게임 공동관 참가사 모집에 대한 심사를 진행했습니다.

모든 심사위원은 시연버전을 직접 플레이한 후, 독창성과 완성도를 중심으로 평가하였습니다.

장르편중이 심하다는 부분이 일부 우려되는 부분이 있지만 참가한 작품들은 각자 선택한 장르 안에서 각기 다른 독창성을 보여주었고, 창의적인 시도들이 돋보였습니다.

제출된 작품들의 완성도가 매우 높았으며, 그래픽, 사운드, 게임플레이 등 모든 요소가 세심하게 준비된 느낌을 주었습니다.

이러한 높은 수준으로 인해 출품작 선정이 매우 어려웠습니다.

2025 지스타에서는 관람객들에게 국내에 이렇게 독창적인 개발사들이 많다는 것을 보여줄 수 있는 좋은 기회가 될 것으로 기대합니다.