

## □ 2분과 종합의견

저희는 오늘 영상 애니, 웹툰 스토리, 게임, 음악공연 콘텐츠 분야의 학계와 산업계 전문가 7인이 참여하여 2026년 창의인재 동반 사업 멘토링 지원 플랫폼 기관 선정 서면 평가(C,D 기관 유형)를 진행하였습니다.

서면 평가는 각 기관이 제출해주신 사업신청서 및 계획서, 참여 인력 리스트, 멘토 이력서를 기반으로 기관의 인프라, 멘토진의 전문성, 자체 프로그램과 주요 멘토링 내용의 전문성과 차별성을 검증하였습니다.

또한 제출된 사업계획서 등을 면밀히 검토하여 관련 사업 경험, 관리 인력의 전문성, 멘티 모집공고, 홍보, 성과 관리, 그리고 프로젝트 후속지원 사업 등 전반적인 운영 방안도 확인하였습니다.

본 사업에 지원해주신 기관들은 보유중인 시설과 장비 활용의 극대화, 자체 네트워크와 인지도 높은 인적자원 활용, AI 또는 IP를 활용한 효율성 강도 등 자사만의 강점을 살린 다양한 과제 운영방향을 제시해주 셧습니다. 이에 참여 평가위원은 각 기관이 제시한 강점과 교육과정의 연계성, 정성 정량적 목표의 실현가능성 등을 역시 면밀히 검토하였습니다.

본 지원 사업을 통해 국내외적으로 인정받는 콘텐츠를 기획하고 제작하는 미래의 콘텐츠 전문가 양성이 잘 이루어 질수 있도록 기대합니다. 마지막으로 본 사업에 지원해주신 모든 기관에 감사드립니다.