

2026년 인공지능 게임콘텐츠 제작지원 평가를 진행하였습니다.
AI를 활용한 게임 개발 지원을 통해 국내 게임 산업의 경쟁력 강화 및 신성장 동력
마련 추진하는 과제들을 평가 하였으며
AI를 단순 제작 보조가 아닌 게임 플레이의 핵심 요소로 활용하고 이용자에게
차별화 된 재미를 제공하는 혁신적인 게임을 발굴하기 위한 평가였습니다.

평가위원님들은 개별적으로 공정하게 수행기관, 과제기획력, 기대성과를 평가
기준으로 평가 진행 하였습니다.

앞으로 AI 기술을 활용한 다양한 국내 게임을 개발 후 글로벌 서비스를 통한 수익을
창출을 통해 국내 게임 기업과 산업 성장을 실현하고 국가의 성장 동력이 되었으면
합니다.