

PC 개발형

2026년 일반형 게임콘텐츠 제작지원(PC 개발형) 사업은 중소 게임기업을 대상으로 글로벌 성장 가능성

성이 높은 게임의 상용화 수준 완성형 제작을 지원하는 것을 목표로 하고 있습니다.

이에 따라 금번 발표평가는 평가위원 7인이 참석하여 사업 목적에 부합하는 과제를 선정하기 위해 수행기관의 추진의지, 기획 독창성 및 완성도, 경제적 성과, 향후 발전 가능성 등 다양한 지표를 기준으로 객관적이고 공정하게 진행되었습니다.

서류평가를 통과한 20개 게임개발사가 발표에 참여하였으며, 다양한 장르와 독창적인 소재를 기반으로

한 게임들로 기술적 완성도와 콘텐츠 구성 측면에서도 상용화를 목표로 한 높은 수준의 준비도를 보여

주었습니다.

일부 과제는 명확한 시장 전략과 차별화된 기획으로 글로벌 진출 가능성이 높게 평가된 반면, 일부는

개발에 참여하는 개발인력 충원과 개발 일정 및 사업화 전략 보완이 필요할 것으로 판단됩니다.

이번 평가는 사업 목적에 부합하는 우수 게임 선정에 중점을 두었으며, 선정 과제들은 향후 개발 고도

화와 지원을 통해 글로벌 시장에서 경쟁력 있는 성과를 창출할 수 있을 것으로 기대됩니다.