

출시형(PC, 콘솔, 모바일), 콘솔 플랫폼 전환형

2026년 일반형 게임콘텐츠 제작지원 발표평가를 수행함에 평가기준에 따라 수행기관, 과제 기획력, 기
대 성과에 따라 공정하게 평가를 진행 하였으며 PC 출시형, 콘솔 출시형, 모바일 출시형, 콘솔 플랫
폼
전환형 과제를 평가 진행 하였습니다.
본 제작 지원에서 참여한 과제 중에 우수한 과제가 다수 있었으며 최종적으로 선정 될 과제는 성실
히
수행하여 좋은 결실을 맺을 수 있었으면 하는 바램 입니다.