

아케이드, 보드게임

2026년 일반형 게임콘텐츠 제작지원(아케이드/보드게임) 사업 발표평가는 글로벌 시장 경쟁력을 갖춘 국산 게임을 발굴하고, 성장 가능성이 높은 게임의 초기 제작을 지원하기 위한 사업 목적에 따라 심사위원 7인은 공정하고 객관적으로 평가를 진행하였습니다.

평가는 수행기관의 추진 의지, 기획의 차별성 및 완성도, 유통보급 계획의 실현 가능성, 기대 매출 규모, 그리고 상용화 및 확장 가능성을 중심으로 종합적으로 평가가 이루어졌습니다.

이에 더하여 글로벌 진출 가능성과 사업화 실행력, 콘텐츠 경쟁력, 구체적인 사업 전략을 주요 기준으로 반영하였습니다.

최종 선정 과제는 글로벌 경쟁력과 사업화 잠재력을 갖춘 것으로 평가되며, 향후 지원을 통해 완성도 높은 상용화 게임으로 발전할 것으로 기대됩니다.