

2026 게임 이용자 조사 선정평가 종합심사평

- 2026 게임 이용자 조사 선정평가 종합 의견입니다.
- 각 제안사는 연구진의 업무분담과 전문가풀 활용 방안, 게임 산업과 이용자 조사 측면에서 각 사의 장점을 어필하였습니다. 이에 대해 평가위원은 엄격하고 공정하게 평가하였습니다.
- 표본설계의 합리성과 조사 방법상 온라인과 오프라인 조사 결과를 합치는 과정에서 샘플링 에러를 최소화할 수 있는 방법, 기타 대규모 조사 진행을 위한 계획을 중심으로 질의하였습니다.
- 신규 문항 제안과 심층 분석과 관련한 제안사의 실행계획과 속지가 얼마나 구체적으로 진행되었는지를 질의하였습니다.
- 조사 마감 기한을 맞추기 위한 사전 스터디와 일정 관리 계획이 얼마나 구체적이고 실현가능한지 질의하였습니다.