

본 평가는 2026 콘텐츠도쿄 한국공동관에 참가하는 기업 선정을 위한 평가로, 캐릭터, 만화, 애니메이션, 방송, 게임, 신기술융합 등 K-콘텐츠를 어필할 수 있는 65개의 다양한 기업이 참가 신청하였습니다.

위원장을 포함한 각 분야 전문가로 구성된 7인의 평가위원회는 제출한 신청서 및 기타 서류를 바탕으로 '콘텐츠 및 상품경쟁력', '해외 진출 역량', '참가계획 및 목표', '기대성과' 등 평가기준에 따라 공정하게 심사하였으며, 일본 시장 진출을 목표로 하는 수출 잠재력, 해외 경쟁력을 지닌 기업을 중점적으로 평가하여 총 12개사 기업을 최종 선정하였습니다.

본 사업을 통해 선정된 기업들이 '2026 콘텐츠 도쿄' 행사 참여를 통해 수출 성과를 얻고, 향후 본 사업이 한류 콘텐츠의 발전과 해외 시장에서의 확장에 마중물 역할을 하기를 바랍니다.