

2026년 제1차 글로벌게임허브센터
신규 입주기업 모집 공고 선정평가(입주사) 통합평가 종합 의견

[서면평가]

글로벌게임허브센터 입주 지원 기업에 대해서 제출한 입주지원서, 사업 계획 등을 기반으로 서면 평가를 진행 하였습니다. 금번 입주 공고를 통해 소/중/대형 합계 총 14개사를 모집하였으나 총 3개 기업만 지원하였기때문 에 잔여 공간의 여유와 해당 기업들의 우수한 업력 및 성장 가능성을 고려하여 입주 자체가 적합한 수준인지 여부를 평가하였습니다. 지원기업들은 모두 탄탄한 IP 기획력과 글로벌 진출 의지를 공통적으로 갖추고 있습니 다. 특히 공간 지원을 통해 개발 환경을 개선한다면, 인력 확충과 고도화된 콘텐츠 개발에 큰 시너지가 발생할 것으로 판단됩니다. 어려운 시장 환경 속에서도 훌륭한 성과를 일궈온 지원 기업들의 열정에 경의를 표합니다. 이번 글로벌 게임허브센터 입주가 단순한 공간 확보를 넘어, 지원한 게임 개발사의 프로젝트들이 글로벌 시장 에서 충분한 성과를 거두고 결정적인 도약대가 되기를 진심으로 기원합니다.

[발표평가]

금번 입주 지원 평가는 사업 이해도, 달성 가능성, 수행 의지, 지속 성장성, 투자 유치 가능성, 해외 진출 가능성 이라는 6개 핵심 지표를 중심으로 엄격하게 진행되었습니다. 평가 결과, 지원 기업들은 전반적으로 글로벌 시장 에 대한 높은 통찰력과 구체적인 사업 전략을 보유하고 있어 센터의 지원 목적에 부합하는 충분한 역량을 보여 주었습니다. 참여 기업들의 현황을 살펴보면, 미국·일본 등 주요 글로벌 시장에서의 마케팅 데이터(CPI, 리텐션 등)를 정교하게 확보하고 있으며, 독창적인 세계관과 장르적 차별성을 통해 해외 유저층을 공략하려는 의지가 매우 뚜렷합니다. 특히 AI 기술을 활용한 공정 효율화와 픽셀 아트 기반의 멀티 플랫폼 대응 역량은 향후 제작 생산성과 시장 확장성 측면에서 강력한 경쟁력으로 평가됩니다. 이미 민간 투자 유치와 대형 퍼블리싱 계약을 통해 사업적 안정성을 확보한 기업이 포함되어 있어, 입주 시 센터 내 기업 간의 시너지는 물론 한국 게임 산 업의 글로벌 위상 제고에 기여할 가능성이 매우 높습니다. 모든 지원 기업이 그간 묵묵히 다져온 내실을 바탕으로 글로벌 시장에서 충분한 성과를 거두시길 기원하며, 모든 프로젝트의 건승과 무궁한 발전을 기원합니다.