

2026년 제1차 글로벌게임허브센터
신규 입주기업 모집 공고 선정평가(게임벤처4.0) 통합평가 종합 의견

[서면평가]

글로벌 시장에서 경쟁력 있는 IP 확장성과 장르 융합 구조를 기반으로 K-콘텐츠 특유의 차별화된 세계관을 구현하고 있어 글로벌 게임 시장 진출 잠재력이 높은 지원 과제들로 평가된다. 핵심 게임성과 수익화 구조 간의 정합성을 포함한 사업화 완성도 측면에서도 지속적인 고도화가 필요하고, 전반적으로 중소 게임개발사의 기술적·창의적 역량을 균형 있게 보여주는 수준으로 판단된다. 따라서 본 선정평가에 제출된 과제들은 글로벌 경쟁력 확보와 지속 가능한 IP 기반 성장 가능성을 보유한 우수 중소 게임개발 육성 대상으로 종합 평가된다.

[발표평가]

전반적으로 사업수행 관리 체계가 비교적 구체적으로 수립되어 있으며, 입주 기간 동안 달성하고자 하는 목표 또한 단계적으로 설정되어 있다는 점에서 긍정적으로 평가된다. 특히 입주 이후 시장에서의 경쟁력 확보와 성장 가능성을 갖춘 개발사 중심으로 구성하려는 방향성은 사업 취지에 부합하며, 실제 성과 창출 가능성도 기대되는 부분이다. 다만, 단순히 경쟁력 있는 게임 개발에 그치지 않고, 차별화된 콘텐츠 기획 및 개발 역량을 보다 명확히 강화할 필요가 있다. 아울러 개발자들의 사업화 역량, 투자 유치 전략, 그리고 유료화 모델(과금 구조)과의 유기적 연계에 대한 구체적인 실행 계획이 다소 부족한 것으로 판단된다. 이는 향후 실질적인 수익 창출과 지속 가능한 성장 측면에서 중요한 요소인 만큼 보완이 요구된다.