

본 사업은 게임산업 분야의 청년 실무 경험 기회 확대를 통한 게임사의 신규 고용 부담 완화를 도모하여 게임 산업계 청년 인재 유입 확대를 위한 사업으로 총 3개 기관이 플랫폼 기관으로 지원하였으며, 각 기관은 게임 업계취업을 희망하는 청년 대상 현장 교육 프로그램 운영 계획과 기관의 수행 역량을 중심으로 발표를 진행하였습니다.

전반적으로 산업계 시장 현황과 산업 연계에 대한 이해도가 높았으며, 기관별 전문성 및 운영 역량이 확인되었습니다.

다만, 발표 평가에서 사업 목적과 다소 부합하지 않는 운영 계획 등이 일부 포함된 것을 확인하여, 이에 대해 질의 응답을 통해 기관의 계획을 다시 확인하였으며, 향후, 운영 계획의 구체성과 교육생 관리 체계 측면에서 세부계획에 대한 수정 및 보완이 필요하다는 의견을 제시하였습니다.

선정된 기관들은 본 사업을 성실히 수행하여 사업의 목적을 달성하고, 나아가 게임 산업 경쟁력 제고에 기여할 수 있기를 바랍니다.