

## <2026년 게임인재원 전시·참관·해외교류 지원 및 교육생 모집·홍보 등 마케팅 고도화 위탁용역> 선정평가

- <2026년 게임인재원 전시·참관·해외교류 지원 및 교육생 모집·홍보 등 마케팅 고도화 위탁용역> 심사에 함께해 주신 모든 분들께 감사드립니다.
- 게임인재원은 게임 개발 전 분야를 아우르는 실무 중심 커리큘럼을 통해 차세대 게임 인재를 양성하며 산업 진출의 가교 역할을 하고 있습니다.
- 총 7인의 평가위원은 각 제안사의 사업수행 능력, 제안된 홍보 마케팅의 추진 실효성과 게임인재원의 브랜드를 알릴 수 있는 창의성, 미래적 가치까지 면밀히 검토 했습니다.
- 한국 게임산업의 경쟁력 강화, 게임 교육생들의 성장과 글로벌 교류를 위해 단순 행사 운영 실적 중심의 성과관리에서 벗어나 교육생 모집 성과, 산업계 연계 성과, 글로벌 교류 성과, 홍보 도달 성과 등 중점적으로 평가하였습니다.
- 참여하신 모든 기관과 관계자 여러분께 감사드리며, 오늘의 심사가 게임인재원의 브랜드 경쟁력을 강화하고 게임 산업의 도약과 발전에 든든한 초석이 되기를 기대합니다.