

참가기업 선정평가 종합심사평 2026 베트남 K-콘텐츠 엑스포(애니, 캐릭터)

이번 <2026 베트남 K-콘텐츠 엑스포 참가기업 선정평가>는 각 장르별 별도심사로 진행되었으며, [캐릭터/애니메이션] 부문에서 총 41개 업체가 접수하였습니다.

총 7명으로 구성된 평가위원들은 해외진출 역량, 콘텐츠의 경쟁력, 참가목표의 구체성과 명확성을 기준으로 총 20개사 선정을 위해 공정하게 심사를 진행하였습니다.

신청 기업들의 세밀한 현지 시장조사와 세부 계획수립을 위한 노력에 대해 높게 평가드리며, 이번 베트남 K-엑스포 참가를 통해 국내 캐릭터/애니메이션 콘텐츠가 다양한 형태의 글로벌 비즈니스 확장의 계기로 거듭나기를 바랍니다.

참가기업 선정평가 종합심사평 2026 베트남 K-콘텐츠 엑스포(방송)

이번 <2026 베트남 K-콘텐츠 엑스포 참가기업 선정평가>는 각 장르별 별도심사로 진행되었으며, [방송] 부문에서 총 20개 업체가 접수하였습니다.

총 7명으로 구성된 평가위원들은 해외진출 역량, 콘텐츠의 경쟁력, 참가목표의 구체성과 명확성을 기준으로 총 10개사 선정을 위해 공정하게 심사를 진행하였습니다.

신청 업체들의 현지 진출을 위한 현지 시장조사와 사전컨택 진척도에 대해 높게 평가드리며, 이번 베트남 K-엑스포 참가를 통해 국내 방송 콘텐츠가 다양한 형태의 글로벌 비즈니스 확장의 계기로 거듭나기를 바랍니다.

참가기업 선정평가 종합심사평

2026 베트남 K-콘텐츠 엑스포(만화/웹툰, 게임, 음악)

이번 <2026 베트남 K-콘텐츠 엑스포 참가기업 선정평가>는 각 장르별 별도심사로 진행되었으며, [만화(웹툰)/게임/음악] 부문에서 총 29개 업체가 접수하였습니다.

총 7명으로 구성된 평가위원들은 해외진출 역량, 콘텐츠의 경쟁력, 참가목표의 구체성과 명확성을 기준으로 총 15개사 선정을 위해 공정하게 심사를 진행하였습니다.

신청 업체들의 현지 진출을 위한 현지 시장조사와 사전컨택 진척도에 대해 높게 평가드리며, 이번 베트남 K-엑스포 참가를 통해 국내 만화(웹툰)/게임/음악 콘텐츠가 다양한 형태의 글로벌 비즈니스 확장의 계기로 거듭나기를 바랍니다.