

2026 스웨덴 게임 컨퍼런스[Sweden Game Conference 2026] 참가기업 선정평가 종합심사평

2026 스웨덴 게임 컨퍼런스 참가기업 선정평가를 진행하였으며, 해외진출 역량, 콘텐츠의 경쟁력, 참가목표의 구체성, 참가계획의 명확성의 평가항목을 기준으로 평가하였습니다.

4개 지원사 대부분 소규모 인디게임개발사로서, 글로벌 시장을 겨냥한 독창적인 콘텐츠와 해외진출 의지를 갖춘 기업들이 참여했으며, 다양한 장르와 성장 가능성을 확인했습니다. 특히 북유럽 인디게임 시장 및 피칭 행사와의 적합성, 글로벌 소통 역량, 바이어 매칭 준비도에서 기업별 편차가 있으나, 일부 기업은 사전 미팅 확정 및 구체적인 참가계획 등에서 우수한 경쟁력을 보였습니다.

향후에도 콘진원의 여러 지원사업을 발판으로 북유럽 시장 및 스웨덴 게임 컨퍼런스의 특성을 보다 적극적으로 홍보하여 우수한 게임사의 참여를 확대하고, 해외진출 가능성과 실행계획을 갖춘 기업을 선별하기를 기원합니다