

본 과제 평가는 2026년 게임콘텐츠 제작지원 이용자 평가 및 QA 지원 위탁용역사 선정을 위해 진행되었습니다. 심사 위원은 7인의 전문가로 구성되었으며 각자의 전문 분야에 맞춰 공정하게 심사를 진행하였습니다. 심사 과정은 사전에 업체들이 제출한 자료들을 성실히 숙지한 뒤, 발표 평가와 질의 응답 절차를 거쳐 이루어졌습니다.

심사위원들의 질의는 본 용역의 취지에 맞게 '이용자 평가 및 QA'에 있어 개별 수혜 기업 (게임 제작사)들의 구체적인 수요를 파악하고 적합한 결과를 실제 제공할 능력이 있는지에 중점을 두고 이루어졌습니다. 지원한 업체들은 전반적으로 과제 목표를 달성할수 있는 고유의 이용자 평가 / QA 역량과 전문성을 보유하고 있었으며, 공개된 평가 기준을 기준으로 정량/정성적 평가가 진행되었습니다. 본 사업을 통해 국내 게임 제작사들이 제품을 고도화하고 성공시키는데 큰 도움을 받고 글로벌 시장에서 건승하기를 기원합니다.