[가칭] 대한민국 게임박물관 조성 기본계획(타당성 및 건축기획 분야) 수립 연구 위탁용역 선정평가 종합심사평

2026년 11월 4일 대한민국 게임박물관 조성 기본계획 수립연구 위탁용역평가를 진행하였으며, 게임, 콘텐츠, 언론, 법률 등 분야의 전문성을 갖춘 총 7인의 평가위원이 참여하여 9개 제안업체에 대한 서면, 발표평가를 실시하였음

오전 9시부터 9개 제안업체의 서류검토를 실시하였고, 오후부터 각 업체별 15분의 발표와 질의응답을 진행하였음

9개 업체를 대상으로 대한민국 게임박물관 조성사업의 기본계획을 잘 수행할 수 있는지, 필요성과 타당성, 부지선정과 법적인 준비절차, 건축, 전시운영, 유물의 확보와 수장고 관리방안, 기관 운영, 이용자 만족도 제고방안에 대한 구체적인 방향과 실행계획에 대해서 발표와 심화질의를 통해서 객관적으로 평가를 실시하였음. 구체적인 평가기준은 게임에 대한 이해, 건축과 박물관에 대한 이해, 유물 확보전략과 전시공간, 박물관 운영과 건축경험, 조직과 관리체계, 전시와 체험. 교육, 중장기 발전계획, 실행을 위한 체크리스트, 공공과 민간의 협업 방안 등에 대해서도 살펴보며 평가를 진행하였음. 연구진행 과정에서 대상시설, 유물의 범위, 운영주체 등이 확정되고 반영해야 할 것이며, 게임산업, e스포츠 산업, 기존 박물관 운영업체, 관련 전문가 등의 의견 수렴과 연계를 통해서 대한민국 게임생태계의 특징을 반영한 게임박물관 수립기본계획이 잘 마련되길 바람. 연구의 연속성을 위해서 2차 연구와도 잘 연계될 수 있기를 희망함